

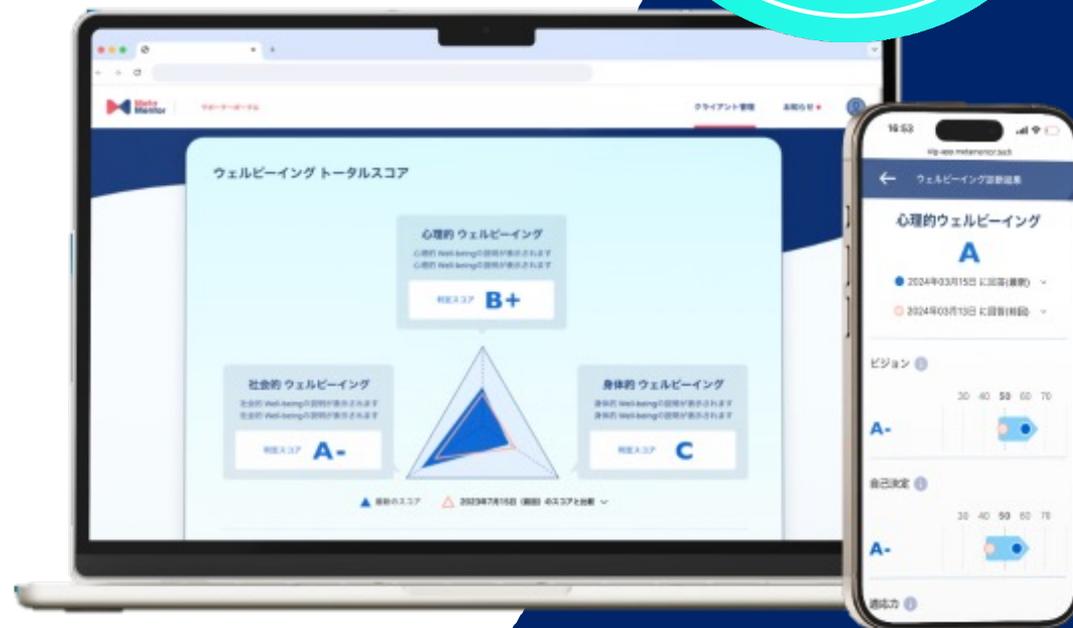
# 5分でわかる

コーチ・カウンセラーのための

MetaMentor

# 簡単ガイド

コーチ・  
カウンセラー  
向け



# Agenda

## — 目次

Metamentorでできること

クライアントの登録方法

セッション情報の登録方法（カルテ）

セッションメモの登録方法（共有ノート）

ウェルビーイング診断の活用

株式会社メタメンター概要（ビジョン/サービス）

# Feature

## Metamentorでできること

個人やチームで活動しているコーチ向けに開発した、日本初のクライアント管理ツール（CRM）

以下の機能を**無料**で提供

クライアント情報の一元管理  
(セッション回数、時間、金額 etc)

クライアントへの  
セッションメモ共有

ウェルビーイング診断

これらを活用することで、クライアントとの関係性を高め、  
クライアント体験や継続率の向上を可能にします。

## Case 1

# クライアントの登録方法

1. アカウント作成/ログインします
2. クライアント一覧 ページから「+新規作成」を選択
3. 氏名を記入し、「保存」する



## Case 2

# セッション情報の登録方法 -カルテ-

1. クライアント名 をクリックする
2. 「カルテ」からセッション情報  
(日時、金額) を記入、保存する

The screenshot displays the Mentor app interface. On the left, the main menu is visible with options like 'クライアント一覧' (Client List) and 'カルテ' (Medical Record). On the right, the 'カルテ' tab is active for '橋花子様' (Ms. Hashikawa). The 'セッション情報' (Session Information) section is highlighted with a red box, showing fields for 'セッション日' (Session Date) set to 2024/10/24 22:00, 'セッション時間' (Session Time) set to 60 minutes, and 'セッション金額' (Session Amount) set to 12000 yen. A '保存する' (Save) button is visible below the form. Below the form, the 'セッション履歴' (Session History) section shows a total of 2 sessions for 2 hours, with a total amount of 24,000 yen.

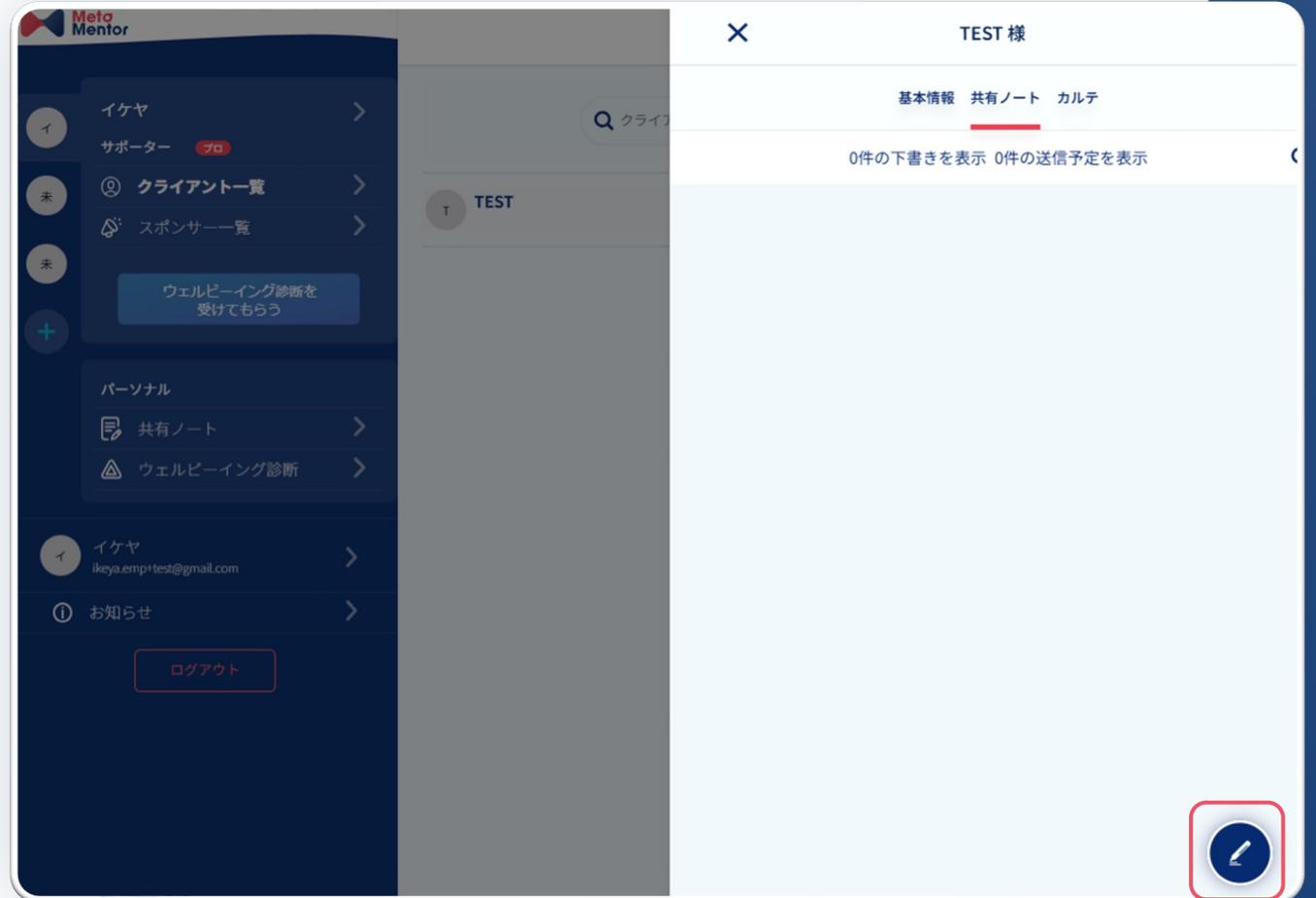
セッション情報	
セッション日	2024/10/24 22:00
セッション時間	60 分
セッション金額	12000 円

セッション履歴	
合計回数 / 時間	2回   2時間0分 (内 無償: 0回 / 0時間0分)
合計金額	24,000 円

## Case 3

# セッションメモの登録方法 -共有ノート-

1. クライアント名 をクリックする
2. 「共有ノート」から右下のボタンをクリック
3. 共有内容、範囲、投稿時間を選択して保存

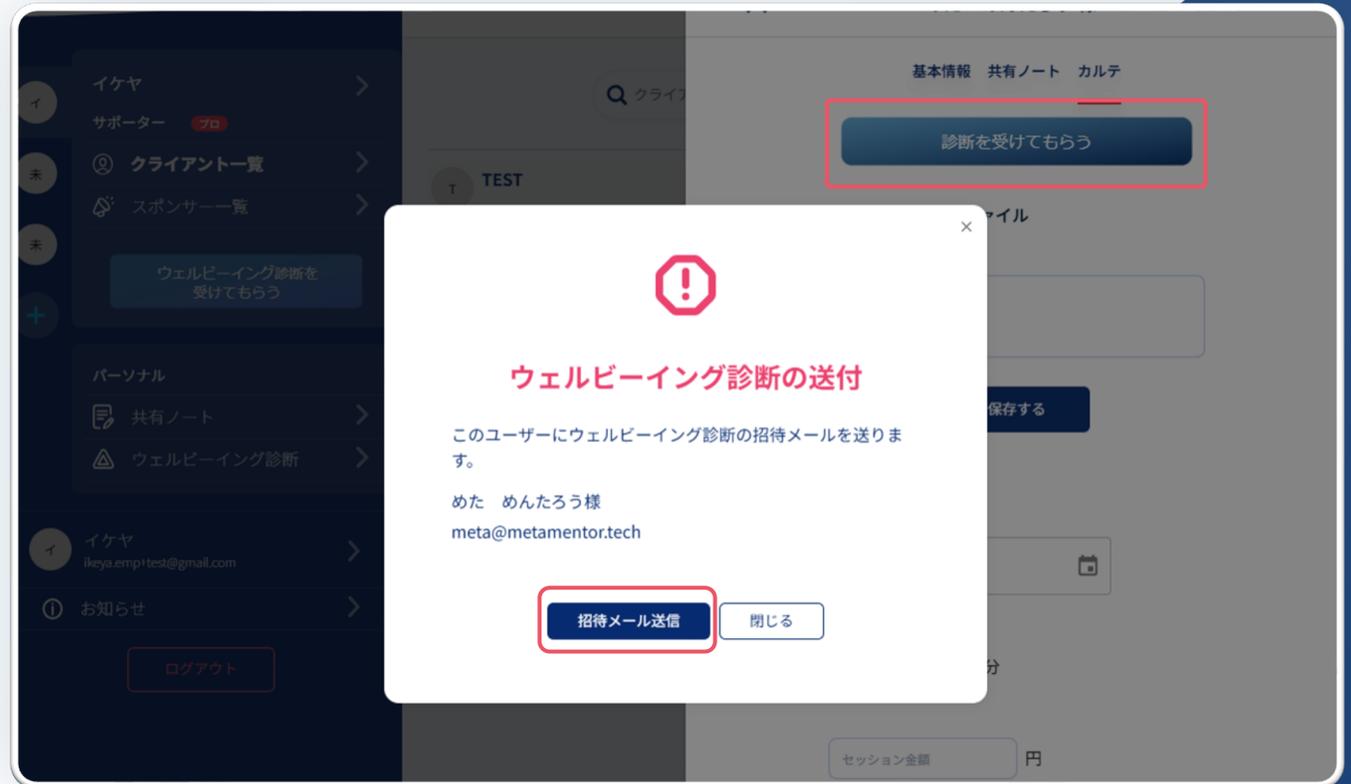


## Case 4

# ウェルビーイング診断の活用

メールアドレス登録済みのクライアント宛て

1. カルテから「診断を受けてもらう」ボタンを選択
2. アドレスを確認し「招待メール送信」ボタンを選択



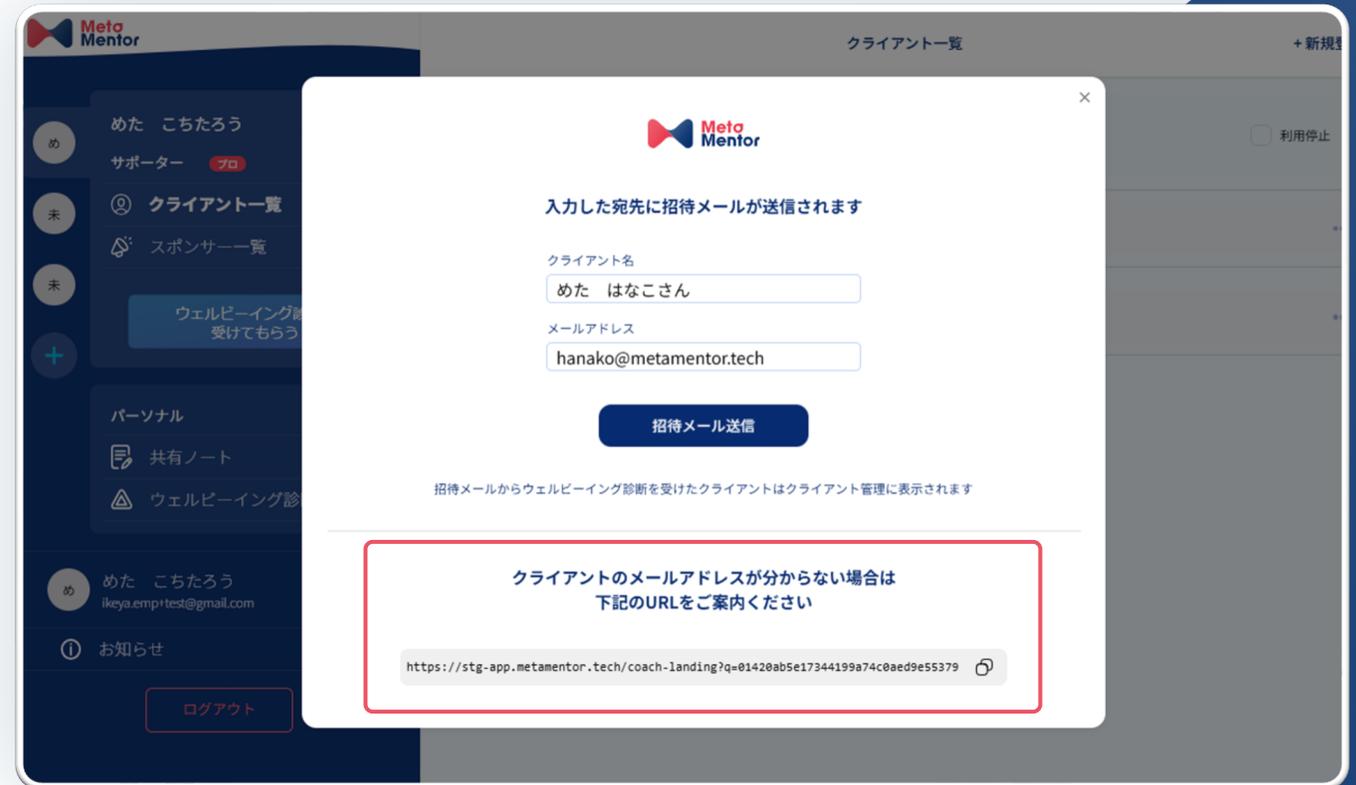
## Case 4

# ウェルビーイング診断の活用

メールアドレスが分からないクライアント宛て

1. 左側メニュー一覧から「ウェルビーイング診断を受けてもらう」ボタンを選択
2. 診断用URLをコピーし、クライアントにSNSなどのメッセージで通知

※既にクライアント登録されている場合はアカウントが重複して登録されますのでご注意ください。



Purpose

笑顔で変容できる社会を創る

Service

ウェルビーイング診断、  
MetaMentor CRM、  
WELLBEING MAGAZINE



## 株式会社メタメンター

東京都渋谷区神宮前六丁目23番4号 桑野ビル2階

代表取締役 小泉 領雄南

事業内容 デジタルコーチングシステムの提供  
人事・組織向けDXシステム開発  
オウンドメディア運営

設立 2022年6月10日